}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | Rut | Carrera | Sede |
| --- | --- | --- | --- |
| Javier Granja | 20701693-4 | Ingeniería en Informática | MAIPÚ |
| Sebastian Navarrete | 21226677-9 | Ingeniería en Informática | MAIPÚ |
| Fabian Fuentes | 21177215-8 | Ingeniería en Informática | MAIPÚ |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | **TechTop** |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | **Desarrollo y Gestión de Proyectos de Software, Arquitectura de Soluciones.** |
| Competencias | **1. Ofrecer propuestas de solución informática.2. Gestionar proyectos informáticos.**  **3. Construir el modelo arquitectónico de una solución.**  **4. Construir modelos de datos.**  **5. Desarrollar una solución de software utilizando técnicas sistematizadas.**  **6. Construir programas y rutinas de variada complejidad.**  **7. Realizar pruebas de certificación.**  **8. Administrar la configuración de ambientes y servicios.** |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | **Problema:** El proyecto soluciona las deficiencias del sitio web actual de la empresa TechTop, que opera en Chile. Su plataforma actual en WordPress carece de una imagen profesional, lo que genera desconfianza en sus clientes y limita su crecimiento en el competitivo mercado tecnológico.  **Relevancia:** Este proyecto es altamente relevante para nuestra carrera, ya que aborda un escenario empresarial real: la necesidad de migrar de una solución genérica (WordPress) a un sistema a medida que responda mejor a las necesidades del negocio.  **Impacto:** La solución impactará positivamente a los clientes de TechTop, ofreciéndoles una experiencia de compra más segura y fluida, y a la empresa, dándole una herramienta robusta para gestionar su negocio. El aporte de valor es la entrega de una plataforma escalable que aumenta la credibilidad y potencial de ventas de la marca. |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | **Objetivo:** El objetivo es desarrollar e implementar una plataforma de e-commerce a medida para TechTop, compuesta por un sitio web transaccional y un panel de administración.  **Descripción:** Abordaremos la problemática construyendo un sistema desde cero con el framework Django. Se diseñará una nueva interfaz de usuario, se modelará una base de datos eficiente y se implementarán todas las funcionalidades clave de una tienda online, desde el catálogo de productos hasta un proceso de compra simulado, siguiendo la metodología ágil Scrum. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El proyecto se relaciona directamente con nuestro perfil de egreso, ya que nos exige aplicar un ciclo de vida de desarrollo de software completo. Las competencias seleccionadas son necesarias para cada fase: Gestionar proyectos informáticos para la planificación; Construir modelos de datos y el modelo arquitectónico para el diseño; Construir programas para la implementación; Realizar pruebas para la validación; y Administrar la configuración de ambientes para el despliegue final. |
| Relación con los intereses profesionales | Como equipo, nuestros intereses se centran en la **Arquitectura de Software** y la **Gestión de Proyectos TI**. Este proyecto refleja directamente estos intereses al permitirnos diseñar un sistema complejo desde su concepción y gestionar todo el proceso para su construcción. Este proyecto contribuye a nuestro desarrollo profesional al darnos experiencia práctica en la toma de decisiones arquitectónicas y en la aplicación de una metodología de gestión ágil. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | El proyecto es factible de desarrollar en el tiempo asignado.   * **Facilitadores:** Contamos con las competencias técnicas, el stack tecnológico es de código abierto (sin costos de materiales) y la metodología Scrum facilita la gestión del tiempo. * **Obstaculizadores:** El principal obstáculo es el cronograma ajustado de 16-18 semanas. Lo abordaremos con una planificación de Sprints estricta y manteniendo un alcance de proyecto bien definido para evitar desviaciones. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | Desarrollar e implementar una plataforma de e-commerce a medida para la empresa TechTop, compuesta por un sitio web transaccional y un panel de administración, utilizando el framework Django para mejorar su imagen profesional, optimizar la experiencia de usuario y garantizar su escalabilidad. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | Diseñar una identidad visual moderna y una interfaz de usuario intuitiva.  Construir un panel de administración para la gestión autónoma de productos, categorías y pedidos.  Implementar las funcionalidades de un catálogo de productos, con sistema de búsqueda y filtros.  Desarrollar un sistema de cuentas de usuario con historial de pedidos. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| La metodología que utilizaremos es **Scrum**. Este marco de trabajo ágil nos permite abordar el proyecto de forma incremental y adaptativa. El trabajo se organizará en Sprints de 3 semanas, partiendo de un **Product Backlog** que contiene todas las funcionalidades requeridas como Historias de Usuario. Cada Sprint tendrá como objetivo entregar un incremento funcional del producto, lo que nos permitirá recibir feedback temprano y ajustar el plan según sea necesario.  **Funciones del Equipo (resumen de Matriz RACI):**   * **Product Owner (Christian Lazcano):** Responsable final de la visión del producto y la priorización del backlog. * **Jefe de Proyecto / Scrum Master (Javier Granja):** Responsable de la gestión del proyecto, facilitador de la metodología Scrum. * **Desarrollador Frontend (Sebastian Navarrete):** Responsable de la implementación de la interfaz de usuario. * **Desarrollador Backend (Fabian Fuentes):** Responsable del desarrollo del servidor, la lógica de negocio y la base de datos. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| Tipo de evidencia | Nombre de la evidencia | Descripción | Justificación |
| --- | --- | --- | --- |
| Avance (Fase 1) | **Documentación de Diseño** | Documentos de Alcance, Product Backlog, Diagramas UML, Mockups, Matriz RACI. | Demuestra que la fase de planificación y diseño se completó, estableciendo una base sólida para el desarrollo. |
| Avance (Fase 2) | **Incrementos de Producto (Demos de Sprint)** | Presentaciones funcionales al final de cada Sprint mostrando las nuevas características desarrolladas. | Permite validar el progreso tangible y recibir feedback del cliente y profesor de forma iterativa. |
| Final | **Código Fuente del Proyecto** | Repositorios de Git con el código completo del backend y frontend. | Es el producto técnico principal del proyecto. |
| Final | **Plataforma Web Desplegada** | URL pública del sitio web funcional en un servidor en la nube. | Evidencia que el proyecto es operativo y accesible. |
| Final | **Informe y Presentación Final** | Documento final consolidado y presentación oral del proyecto y sus resultados. | Comunica el trabajo realizado, los resultados obtenidos y las conclusiones del proyecto. |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| Competencia | Actividad/Tarea | Descripción | Recursos | Duración | Responsable | Observaciones |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Gestión de Proyectos, Modelado | **Fase 1: Planificación y Diseño** | Creación de todos los artefactos de planificación: Backlog, Diagramas UML, Mockups, etc. | Software (Visio, Figma), PC | 3 semanas | Javier Granja | Facilitador: Claridad de objetivos. Obstaculizador: Ambigüedad en requisitos. |
| Construcción de Software y BD | **Fase 2: Sprint 1 (Backend)** | Configuración de Django, creación de modelos de BD, Panel de Admin y API básica. | Python, Django, Git, PC | 3 semanas | Fabian Fuentes | Dependencia de un buen modelo de datos. |
| Construcción de Software | **Fase 2: Sprint 2 (Frontend)** | Maquetación de vistas principales, conexión a la API, implementación del carrito de compras. | HTML/CSS/JS, Figma, PC | 3 semanas | Sebastian Navarrete | Dependencia de una API estable del backend. |
| Construcción de Software | **Fase 2: Sprint 3 (Funcionalidades Finales)** | Implementación de Checkout, cuentas de usuario, búsqueda y filtros. | HTML/CSS/JS, Django, PC | 3 semanas | Sebastian y Fabian | Requiere alta coordinación entre frontend y backend. |
| Pruebas de Certificación | **Fase 3: Pruebas e Integración** | Pruebas funcionales, de integración y corrección de bugs. | Navegadores, herramientas de testing | 2 semanas | Todo el equipo | Facilitador: Pruebas unitarias previas. Obstaculizador: Bugs complejos. |
| Adm. de Ambientes | **Fase 4: Despliegue y Cierre** | Despliegue en la nube, creación de documentación final y presentación. | Proveedor Cloud (ej. Heroku), Word, PowerPoint, PC | 2-3 semanas | Todo el equipo | Obstaculizador: Problemas de configuración del servidor. |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| Actividad | S1 | S2 | S3 | S4 | S5 | S6 | S7 | S8 | S9 | S10 | S11 | S12 | S13 | S14 | S15 | S16 | S17 | S18 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase 1: Planificación y Diseño** | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Fase 2: Sprint 1 (Backend)** |  |  |  | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Fase 2: Sprint 2 (Frontend)** |  |  |  |  |  |  | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Fase 2: Sprint 3 (Funcionalidades Finales)** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X | X |  |  |  |  |  |  |
| **Fase 3: Pruebas e Integración** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |
| **Fase 4: Despliegue y Cierre** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X | X |  |